



COMPETENCE 3: Traiter une situation de communication écrite en pratiquant des jeux de lecture.

THEME : Les jeux de lecture

TITRE DE LA LECON : LES JEUX DES ONOMATOPEES

Séance 2 : L'imitation de bruits d'engins

1-SITUATION d'APPRENTISSAGE

Des élèves en classe sont surpris d'entendre d'un mégaphone des cris et des bruits qu'ils distinguent à peine. Attirés par les cris et bruits, ils mémorisent puis imitent les cris et les bruits.

2- CONTENU / RESUME

Le parent fait écouter attentivement le bruit de plusieurs engins à l'enfant (la moto, le klaxon de la voiture, le klaxon d'une ambulance...)

Le parent fait écouter le bruit d'un engin et pose des questions : C'est le bruit de quel engin ?

-Il imite les bruits des engins

(Le bruit de la moto, le bruit du klaxon de la voiture et c'est le klaxon d'une ambulance...)

Le parent fait écouter le bruit de l'engin à l'enfant puis il lui demande le nommer.

Nous allons imiter le bruit de l'engin nommé

Suggestions de matériels : supports sonores

Temps d'apprentissage : 15 minutes

Suggestions d'âge d'apprentissage : 3 ans

3-EXERCICE / EVALUATION

Exercice : Imiter le bruit de la moto

Réponse : Vrouhou vrouhou