



Compétence 2 :

Traiter une situation relative à son intégration dans un groupe par la pratique des jeux d'opposition et / ou de coopération

Leçon 2 : PRATIQUER DES JEUX DE COOPERATION

1-SITUATION D'APPRENTISSAGE

C'est les vacances ; avec tes amis vous organisez différents types de jeux. Vous identifiez les jeux de coopérations puis vous les pratiquez.

Séance 3 : Des jeux de lancers

2- CONTENU DE LA SEANCE

- papa/ maman fait avec les enfants des exercices d'étirement (l'enfant balance le bras de l'arrière vers l'avant,

-respire.

Papa lance la balle dans le carton placé à une distance de 1,5m à 2 mètres.

-invite l'enfant à faire pareil

L'enfant lance la balle dans le carton

- Aider l'enfant à réussir son lancer

Suggestions de matériels aux parents : balle, carton, sifflet, de l'eau à boire

Temps d'apprentissage : 20 minutes

Age : 3 ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

- au signal l'enfant lance la balle dans le carton, ou le panier. (Deux fois)

-souffle, couché, à même le sol, il se repose.

-fin de la séance.

Il boit de l'eau

4-SITUATION D'EVALUATION

EXERCICE 1 : cours avec tes amis du point A au point B sans vous faire toucher par tes frères.

Ils s'exécutent

EXERCICE 2 : lance la balle dans le cercle

Il lance la balle