



Compétence 2 : Traiter une situation relative à son intégration dans un groupe par la pratique des jeux d'opposition et / ou de coopération

LEÇON 2 : PRATIQUER DES JEUX DE COOPERATION

1-SITUATION APPRENTISSAGE

Tu assistes aux activités sportives des enfants du quartier. Tu veux les imiter. Tu nommes un jeu puis appliques les règles.

Séance 4 : Des jeux du déménageur

2 – CONTENU DE LA SEANCE

Papa/Maman, fait faire des exercices d'échauffement (les enfants courent sur place, sautent).

Papa/Maman matérialise l'aire de jeu par quatre ronds ou carrés qui sont des représentations des maisons (rouge, Jaune, bleu, vert) et des objets sont dans une maison.

Le parent fait identifier l'aire de jeu aux enfants.

Explication du jeu

Papa/Maman demande aux enfants de se tenir à l'intérieur de la maison qui contient les objets.

Le parent dit une couleur de maison et invite les enfants à déménager en un temps imposé, avec les objets à leur disposition dans le rond ou le carré indiqué.

Les enfants déménagent d'une maison à une autre selon le signal sonore.

Le groupe qui déménage le premier marque un point.

Le parent veille au respect de l'application des règles du jeu.

Suggestions de matériels aux parents : sifflet, craies rouge, jaune, vert, bleue, bouteilles, balles,

Temps d'apprentissage : 20 minutes

Age : 5ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Déménage rapidement les objets de la maison triangulaire.

Réponse : L'enfant exécute.

Assis à même le sol, les enfants se reposent quelques minutes. Le parent chante une berceuse.

A la fin de la séance, il leur donne de l'eau à boire.