



Compétence 1 Traiter une situation de coordination motrice générale la pratique des jeux de marches, de sauts, de courses, de mouvements gymniques et de manipulations d'objets

LEÇON 6 : REALISER DES ACTIVITES DE LOCOMOTION

1- SITUATION D'APPRENTISSAGE

Tu participes aux concours de jeux organisés dans ton quartier. Tu choisis un jeu de locomotion. Tu l'identifies puis le pratiques.

Séance 4 : La roulade

2-CONTENU DE LA SEANCE

Papa/maman fait faire des exercices d'étirement (balance le bras de l'arrière vers l'avant, saute, respire).

Papa/Maman demande à l'enfant de se rouler sur un matelas.

Le parent pose la tête et les mains sur la natte ou le tapis, lève les pieds en prenant appui sur la tête, puis balance tout le corps vers l'avant pour donner l'exemple à l'enfant.

Le parent fait nommer à l'enfant le jeu de la roulade.

Le parent demande à l'enfant de faire la roulade.

Il/aide l'enfant à réussir son action.

Suggestions de matériels aux parents : sifflet, natte, tapis, de l'eau à boire

Temps d'apprentissage : 20 minutes

Age : 5 ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Exercice : Fais une roulade.

Réponse : Il fait la roulade.

Le parent et l'enfant respirent, se couchent à même le sol, se reposent. Le parent chante une berceuse à l'enfant.

A la fin de la séance, il/elle donne de l'eau à boire à l'enfant.