

PRESCOLAIRE

EPS

Grande section

CÔTE D'IVOIRE – ÉCOLE NUMÉRIQUE



Compétence 1 Traiter une situation de coordination motrice générale la pratique des jeux de marches, de sauts, de courses, de mouvements gymniques et de manipulations d'objets

LECON 6 : REALISER DES ACTIVITES DE LOCOMOTION

1- SITUATION D'APPRENTISSAGE

Tu as découvert des singes lors d'une visite au zoo avec tes parents. Tu veux imiter les singes. Tu nommes le jeu puis le pratiques.

Séance 2 : La glissade

2- CONTENU DE LA SEANCE

Papa/maman fait faire à l'enfant des exercices d'étirements (de petits sauts suivis de mouvements respiratoires).

Papa/Maman installe l'enfant au sommet du toboggan et lui demande d'aller chercher la balle au bas de la glissière.

Papa/maman monte sur le toboggan et glisse pour donner l'exemple à l'enfant.

Le parent fait nommer à l'enfant le jeu de glissade.

Le parent demande à l'enfant de reproduire la glissade.

Le parent aide l'enfant à réussir.

Suggestions de matériels aux parents

Sifflet, toboggan, de l'eau à boire

Temps d'apprentissage 20 min

Age : 5 ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Glisse sur la corde.

Réponse : L'enfant pratique la glissade.

Papa/maman fait asseoir l'enfant à même le sol et le laisse se reposer pendant quelques minutes.

A la fin de la séance, il/elle donne de l'eau à l'enfant pour se laver les mains puis boire.