



THEME : Les échanges oraux

LECON 2 : LES JEUX

1-SITUATION D'APPRENTISSAGE

A chaque rentrée papa/ maman et les enfants visitent leur école. Impressionnés par les jeux de la classe, les enfants décident de les nommer ensuite d'expliquer leur utilisation.

Séance 1 : Les jeux de la classe

2- CONTENU DE LA SEANCE

Les jeux de la classe sont : la chaise chaussée, les oiseaux en cage, dans la mare / hors de la mare ...

Des jeux sont expliqués aux enfants pour la mise en pratique, aussi pour échanger avec les enfants, des questions leur sont posées telles que :

-Quels sont les jeux de la classe ?

- Explique une règle de jeu au choix

Poser des questions sur l'usage des jeux de la classe.

-Explique comment tu utilises les jouets ?

-Avec qui joues-tu en classe ?

Suggestions de matériels : Images relatives à des jeux, matériel d'EPS (les cordes, les balles, le sifflet, les foulards...), calebasse à cauris, chaises, chaussures, les dinettes, tam-tam...

Temps d'apprentissage : 20 minutes

Suggestions d'âge d'apprentissage : 4 ans

3-ACTIVITE D'APPLICATION

Donnes la règle du jeu de la chaise chaussée

Réponse : Le premier à chausser les quatre « pieds » de sa chaise les yeux bandés est le vainqueur