



THEME : LA NUMERATION

LEÇON 3 : UTILISATION DES TERMES « Ajouter, Enlever »

1-SITUATION D'APPRENTISSAGE

Tu es en moyenne section, ta familiarisation avec les opérations débute dans cette section. Dans diverses activités de la maison, tu utilises des situations additives où tu es amené à augmenter des objets au cours d'un jeu.

Papa/ Maman veut bien t'aider à énumérer puis ajouter et enlever des objets dans une situation.

SEANCE 1- L'UTILISATION DU TERME « AJOUTER » DANS LES SITUATIONS ADDITIVES

2-CONTENU DE LA SEANCE

Les situations additives sont des activités qui permettent d'ajouter ou d'augmenter un nombre d'objets

Dans l'action il faut verbaliser en insistant sur l'utilisation du terme « ajouter »

Organiser des apprentissages avec un jeu (jeu de KIM)

Faire le jeu de KIM avec l'enfant. Au cours de ce jeu, le parent fait d'abord identifier les objets qui vont servir à faire le jeu. Le nombre d'objets dépend de l'âge de l'enfant. Pour l'enfant le parent peut utiliser jusqu'à « 5 objets »

Le parent place les objets devant l'enfant et l'invite à bien les observer parce qu'il va placer un paravent pour les cacher.

Pour une situation additive, le parent peut commencer avec 2 objets et ajouter les objets au fur et à mesure et à chaque fois, l'enfant doit lui dire quel objet a été ajouté. Il constate l'augmentation des objets. A la fin, l'enfant doit faire le point des objets ajoutés aux 2 premiers objets.

Faire identifier et énumérer les objets qui vont être utilisés au cours du jeu de KIM

Attirer l'attention de l'enfant lorsqu'on ajoute un objet dans le jeu

Ces activités sont des amorces à une opération (addition)

Réaliser des tas d'objets pour en faire des collections

Suggestions de matériels aux parents : feuilles, feutres, petits objets usuels et manipulables de la maison, des petits cailloux, des graines de palmistes...

Suggestions de temps d'apprentissage : 25 minutes

Suggestions d'âge d'apprentissage : 4 ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Dispose des objets dans un récipient devant l'enfant.

Ajoute un objet dans le récipient

Réponse : l'enfant ajoute un objet dans le récipient