



Compétence 1 Traiter une situation de coordination motrice générale par la pratique des jeux de marches, de sauts, de courses, de mouvements gymniques et de manipulations d'objets

LECON 6 : REALISER DES ACTIONS DE LOCOMOTION

1- SITUATION D'APPRENTISSAGE

Les enfants découvrent des singes lors d'une visite au zoo avec leurs parents. Ils veulent les imiter. Il cite des activités de locomotion puis ils les pratiquent.

Séance 1 : Le grimper

2- CONTENU DE LA SEANCE

Papa/Maman fait faire à l'enfant des exercices d'échauffement (de petits sauts, des exercices respiratoires).

Papa /Maman grimpe à l'échelle, puis il fait nommer le jeu.

Papa/Maman demande à l'enfant de faire le grimper

Papa/Maman aide l'enfant à réussir le grimper

Suggestions de matériels aux parents

Sifflet, échelle, corde,

Temps d'apprentissage 20 min

Age : 4 ans

3- ACTIVITE D'APPLICAT

Pratique le jeu de grimper

Réponse : l'enfant pratique le jeu de grimper.

A la fin de l'activité, papa/maman et l'enfant s'asseyent à même le sol pour se reposer pendant quelques minutes.

Le parent lui chante une berceuse et lui donne de l'eau à boire.